各位同学：

我是信息科学与工程学院的李老师，受院部的委托，开展信工院2017年第1期“**基础教育信息化技术-湖南省重点实验室**”学生研发小组成员的招聘工作。

实验室聚焦当前教育信息化领域中热门的**人机交互**、**虚拟现实**、**混合现实**、**全景视频**、**交互式数字资源**等技术，积极探索相关知识，储备好对应的开发技能，完成一定的技术研究成果；同时实验室也会利用**教育机器人、电子开源硬件、3D打印机**等设备**，**在**STEAM工程教育**（**创客教育**）的师资培养领域开展相关研究。



实验室现有硬件

欢迎大家踊跃报名参加实验室招聘，期待我们能够相聚在“基础教育信息化技术-湖南省重点实验室”，**让我们一同前行，学习与进步！**

**招聘流程**

1、有意向加入“基础教育信息化技术-湖南省重点实验室”学生研发小组的同学需要提交**2份材料：申请表、测试题**。上述材料在本文的下方位置获取。

2、2017年第1期招聘的申请材料与测试题需在**2017年4月10日**前，通过**QQ或邮箱提交给本人**（QQ号与邮箱：[**technicolor@163.com**](mailto:technicolor@163.com)），加好友或发送邮件时，请标明你的**年级**、**专业**、**班级**、**姓名**。

**注意事项**

1、请大家务必**先填写申请表**，**再尝试测试题**（申请表中的**技术认知**能够很好的帮助你**选择做哪一项测试题）**。

2、所有测试题只需要你**按照教程学习**，配合相关的**网络信息搜索**，能够很快完成（测试题均与实验室研究方向相关）。

**省重点实验室学生研发小组成员招聘申请表**

**一、简介**

填写一份申请文档（包括个人相关信息，以及对某些技术的认知）。

**二、内容**

1、双击打开下方Word格式的文档，并另存到硬盘的其它位置。



2、根据自身情况，如实填写好个人相关信息。

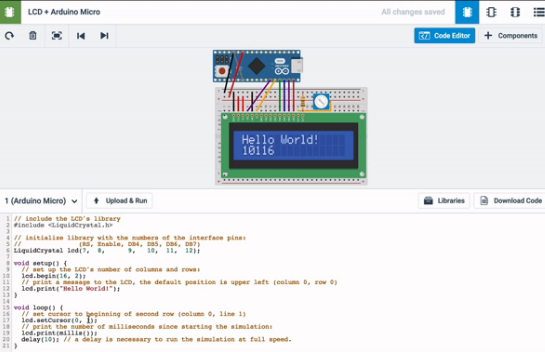
3、利用网络资源，**完成8项技术的表格填写**。

**三、注意事项**

申请表命名规则：年月日\_专业班级-姓名\_省重点实验室学生研发小组成员申请表.docx。示例：

**20170331\_16计科1班-某某某\_省重点实验室学生研发小组成员申请表.docx**

**硬件编程测试-C（难度★★★）**

****

**一、测试介绍**

使用在线的Arduino模拟器制作一个LED跑马灯的显示效果，演示视频网址：<http://szdsys.hnfnu.edu.cn/e/upload/video/20170330_LED.mp4> 。

**二、测试内容**

1、访问Circuits网站：<https://circuits.io/> ，注册一个账号，如果账号注册页面显示不出来，请学会VPN翻墙（提示：搜索VPN服务商，注册一个试用账号，可以使用一定的免费流量）。

2、查看Circuits网站的教程2篇（第1篇为在线模拟器的使用方法；第2篇为Circuits官方的案例介绍）。

<http://blog.cavedu.com/arduino-opensource/arduino%E7%B7%9A%E4%B8%8A%E9%9B%BB%E8%B7%AF%E8%88%87%E7%A8%8B%E5%BC%8F%E6%A8%A1%E6%93%AC%E8%BB%9F%E9%AB%94-123d-circuits/>

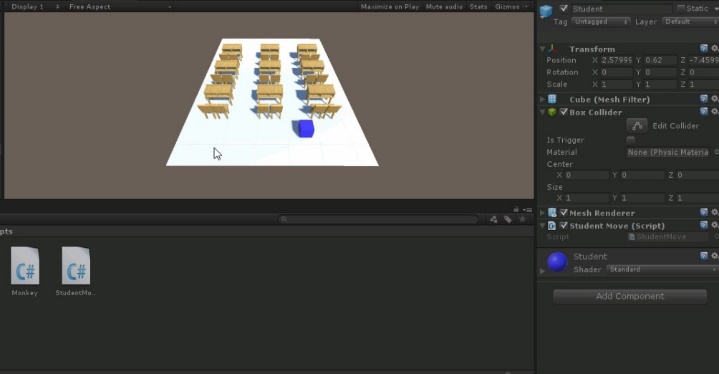
<http://www.arduino.cn/thread-16692-1-1.html>

3、网络搜索资料，在Arduino在线模拟器中完成LED跑马灯的显示效果，将最终的演示结果，电脑录屏或手机拍摄保存为视频文件。

**三、注意事项**

视频文件命名规则：年月日\_专业班级-姓名\_led.mp4，示例：**20170331\_16电子1班-某某某\_led.mp4**

**软件编程测试-C#（难度★★★）**

****

**一、测试介绍**

制作一个键盘控制三维模型物体（方块或圆球）移动的Demo程序。

**二、测试内容**

1、自行下载与安装Unity 5版本的软件。

2、访问教程网址：<http://v.youku.com/v_show/id_XMTYwNzEzNTk5Ng==.html>，教程时长：24分02秒。

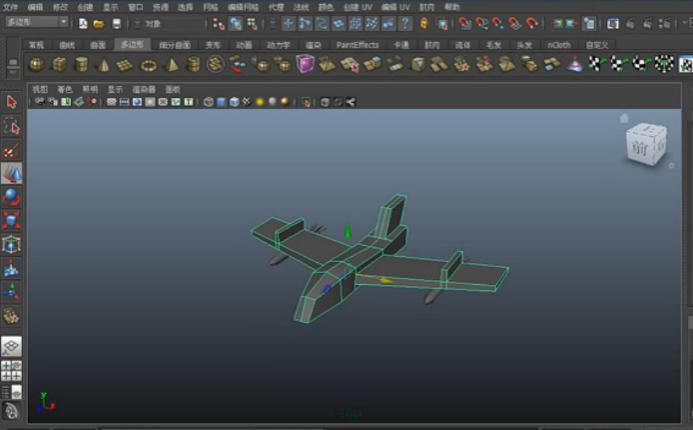
3、视频教程中缺少程序打包发布的讲解，需要自行搜索网络资料，学习如何将制作好的测试程序，打包发布成Windows操作系统可执行格式（exe）的文件（提示：Unity生成程序的时候请使用英文或数字命名，发布完成后即可改为下发**注意事项**中的名称）。

4、如果具备一定的网络知识，也可以将完成的测试程序发布成网络数据传输格式的文件，放置在SinaApp云平台（提示：免费注册含免费存储空间）上，提交的时候发送网址即可。

**三、注意事项**

程序文件命名规则：年月日\_专业班级-姓名\_unitydemo.exe，示例：**20170331\_17计科1班-某某某\_unitydemo.exe**

**三维建模测试（难度★★）**

****

**一、测试介绍**

制作一个简易飞机的三维模型。

**二、测试内容**

1、自行下载与安装Autodesk Maya 2017（或低版本）的软件。

2、访问教程网址：<http://v.youku.com/v_show/id_XOTYxOTUyNzI0.html> ，教程时长：21分06秒。

3、按照教程制作三维模型。软件中的概念、基础知识，请自行查阅资料学习。

**三、注意事项**

三维模型文件命名规则：年月日\_专业班级-姓名\_aircraft.mb，示例：**20170331\_16教技1班-某某某\_ aircraft.mb**

**设计软件测试（难度★）**

****

**一、测试介绍**

制作一个倒计时特效动画。

**二、测试内容**

1、自行下载与安装After Effects CC 2017软件。

2、访问教程网址：<http://doyoudo.com/p/5001088.html> ，教程时长：16分37秒。

3、按照教程制作动画，并生成mp4格式的视频文件。软件中的概念、基础知识，自行查阅资料学习。

**三、注意事项**

视频文件命名规则：年月日\_专业班级-姓名\_time.mp4，示例：**20170331\_17教技1班-某某某\_time.mp4**